

JUEGO DE FUTUROS

Latinoamerica 2030



Juego de Futuros: Co-creación

Latinoamérica 2030

Future Co_Lab + Comunidad

Primera edición en celebración del

Día Mundial de los Futuros - UNESCO

(2 de diciembre 2025)

Bienvenidas y bienvenidos a una propuesta disruptiva creada por **Future Co_Lab** y su comunidad. **Juego de Futuros: Co-creación Latinoamérica 2030** es un artefacto diseñado para celebrar el **Día Mundial de los Futuros (UNESCO, 2 de diciembre)**, promoviendo una experiencia lúdica, accesible y abierta de diseño de futuros en toda la región.

La propuesta invita a explorar futuros posibles a partir de la reflexión, la imaginación, el diseño y la acción. El objetivo es proveer de una herramienta física y digital para que equipos y organizaciones construyan **escenarios al 2030** y defina un primer paso para hacerlos posible, aportando una mirada **prospectiva con identidad y perspectiva latinoamericana**.

Quiénes hicieron posible este juego

Fundadores, creación original y producción general

Karen Zeolla

Eduardo Fuhrmann

Equipo del Proyecto

Sebastian "Bass" Triana - Líder del proyecto /

Coordinación Comunidad

Marlen García - Arquitectura Notion

Anahí Ayala - Diseño gráfico de comunicación

Lisandro Francucci - Programación web

Victoria Ramondino - Estrategia de comunicación

y RRSS

Julieta Romero - Diseño gráfico del juego

Comunidad de Co-creadores de Future Co_Lab

Este mazo fue creado colectivamente por miembros de la Comunidad Future Co_Lab. Organizados en 6 grupos temáticos, trabajaron con metodologías y herramientas específicas de diseño de futuros y prospectiva para identificar señales, tensiones, oportunidades y conceptos clave para el futuro latinoamericano. El resultado es un mazo original, representativo y profundamente enraizado en la diversidad de miradas de nuestra región

1. Estrategia & Negocios

Paula Riveros - Aielet Stoller - Julio Méndez

2. Gobernanza & Regulación

Alejandro Toledo - Yolanda Fernández - Javier Castro - Mora Scillamà

3. Espacios & Comunidades

Alma Lilia Campos - Sebastian (Bass) Triana - Yolanda Fernández - Carlos Villota - María Emilia Persico - Claudia Aguilar - Edwin López

4. Narrativa & Valores

Verónica Heler - Patricia Vera - Pablo García Lamas - Sergio Altamirano - Marina Delank

5. Cultura & Liderazgo

Betina Savich - Ana Balbuena - Paula Buontempo - Lola Behrens - Marcela Schwindt - Alejo Gil

6. Tech & Org. Inteligentes

Equipo de Future Co_Lab

Future Co_Lab

333

Instructivo WEB: PASO A PASO DEL JUEGO

Juego de Futuros: Co-creación Latinoamérica 2030

0. Objetivo del juego

Juego de Futuros está diseñado para que equipos y organizaciones se acerquen al diseño de futuros jugando.

El objetivo es diseñar escenarios combinando distintas "cartas" que representan señales, desafíos y oportunidades del futuro.

A través de estas cartas, vas a dar forma a un escenario posible al 2030, comprendiendo sus riesgos, definiendo una visión deseada y el primer paso concreto para empezar a crearla desde hoy.

No necesitas saber nada antes de jugar.

Simplemente sigue las instrucciones: el juego te irá guiando paso a paso.

Botón: Empezar

1. Pregunta de Futuro

Qué es?:

La Pregunta de Futuro es el punto de partida del juego: define el foco y orienta todo el proceso de exploración. Vas a volver a ella en cada paso para mantener claro el marco de tus escenarios.

Qué hacer:

Haz click para ver tu Pregunta de Futuro.

Si ya tienes una pregunta propia adaptada a tu contexto (salud, educación, trabajo), puedes editar la carta y escribirla.

Tu tarea:

Esta pregunta te va a acompañar durante todo el recorrido.

Botones: Continuar | Editar

2. Contexto

Qué es esta carta?:

El Contexto es una fuerza de cambio que te muestra en qué tipo de mundo se va a desarrollar tu escenario 2030.

Qué hacer:

Leé la carta.

Piensa cómo influye esta fuerza en el escenario que vas a construir.

Tu tarea:

No tienes que escribir nada todavía.

Solo avanzar.

Botón: Continuar

3. Desafío y Oportunidad

Qué significan estas cartas?:

El Desafío muestra una tensión, problema o dilema del presente.

La Oportunidad muestra una posibilidad de transformación.

Para qué sirven?:

Estas dos cartas crean el "nudo creativo" del juego: una tensión presente y una posibilidad que podría transformar el futuro.

Qué hacer:

Lee ambas cartas.

No hace falta que elijas nada todavía.

Botón: Continuar

4. Palanca de Cambio

Qué es esta carta?:

Una Palanca de Cambio es una herramienta del presente que te ayuda a impulsar un cambio en el futuro.

El juego te mostrará 5 opciones al azar.

Qué hacer:

Elige la Palanca que mejor te ayude a impulsar el cambio.

Si no te gusta ninguna, haz click otra vez para ver nuevas opciones.

Tu tarea:

Seleccionar una Palanca de Cambio.

Botones: Ver otras opciones | Seleccionar Palanca

5. Carta Blanca (opcional)

Cuál es la función de esta carta?:

Es un espacio para sumar tu propia idea, intuición o señal de futuro. Puede ser algo que estés viendo en tu organización, en tu ciudad o en tu vida: un gesto, un cambio de comportamiento o una pequeña señal que muestre que algo está empezando a cambiar.

No es obligatoria.

Qué hacer:

Si quieres sumar algo, escríbelo en el espacio de la carta.

Si no, simplemente continua.

Botones: Guardar | Continuar



6. Disrupción

Qué es esta carta?:

Muchas veces el futuro cambia por eventos inesperados.

La Disrupción introduce justamente eso: un giro inesperado que puede cambiar tu escenario y obligarte a repensarlo.

Qué hacer:

Léela.

Luego continua.

Botón: Continuar

7. Fin de la tirada de cartas

Ya recibiste todas las cartas de tu partida.

A partir de ahora vas a usarlas y combinarlas para explorar distintos futuros al 2030.

Botón: Ver mis cartas

8. Resumen de la tirada

Acá puedes ver todas las cartas que te tocaron:

Pregunta de Futuro

Contexto

Desafío

Oportunidad

Palanca de Cambio

Carta Blanca (si la creaste)

Disrupción

Qué hacer:

Revisá este conjunto de cartas: lo vas a usar como base para comenzar a imaginar futuros posibles.

Botón: Armar escenarios

9. Diseño de Futuros al 2030

En esta etapa vas a crear tres escenarios de futuro complementarios al 2030:

Un escenario exploratorio

(el futuro que emerge de la combinación de las cartas)

Los riesgos y tensiones

(lo que puede limitar, desafiar o condicionar ese escenario)

Una visión deseada

(el futuro que realmente querés lograr al 2030)

Y, finalmente:

Un primer paso

(una acción concreta que podés iniciar hoy para alcanzar el futuro deseado)

A continuación, completá los siguientes casilleros utilizando las cartas que te tocaron.

9.1 Claves del Escenario (3 ideas)

Qué hacer:

Identificá tres elementos clave que surgen al mirar todas las cartas juntas.

Pueden ser temas, tensiones, intuiciones o ideas fuerza.

Campos: Clave 1, Clave 2, Clave 3

9.2 Título del Escenario Exploratorio

Qué hacer:

Escribí un título breve que capture la esencia del escenario que emerge de la combinación de las cartas.

Campo: Escribí un título breve e inspirador

9.3 Escenario 2030 – Relato Exploratorio

Qué hacer:

En pocas líneas, describí cómo es este futuro al 2030.

Puedes guiarte con estas preguntas:

¿Qué está ocurriendo? ¿Cómo responde la organización o el equipo? ¿Qué transformaciones emergen?

Campo: Relatá cómo es este futuro 2030...

9.4 Riesgos y Tensiones

Qué hacer:

Identificá los riesgos, dilemas o incertidumbres que podrían desafiar este escenario exploratorio.

Campo: ¿Qué riesgos o tensiones aparecen?

9.5 Visión Deseada al 2030

Qué hacer:

Define el futuro que realmente quieres alcanzar al 2030.

Esta visión no tiene que coincidir con el escenario exploratorio y se construye después de analizar riesgos y tensiones.

Campo: ¿Qué desearías que ocurra al 2030?

9.6 Primer Paso

Qué hacer:

Elige una acción concreta que puedes iniciar hoy para acercarte a esa visión deseada.

Campo: ¿Qué acción puedes empezar hoy?

10 Guardar partida

Qué hacer:

Ingresá tu email para recibir tu tablero completo.

Campo: tucorreo@email.com

Botones:

Terminar partida | Descargar PDF



Licencia de Uso

Creative Commons Atribución - No Comercial - Sin Derivadas 4.0 Internacional (CC BY-NC-ND 4.0)

Este juego es una obra original creada por Eduardo Fuhrmann y Karen Zeolla, fundadores de Future Co_Lab. Su uso es abierto y gratuito, siempre que se respete la licencia.

Puedes:

Usarlo y distribuirlo libremente.

Compartirlo en espacios educativos, comunitarios o empresariales.

Imprimirlo para uso personal o grupal.

Debes:

Citar de manera visible: *"Juego de Futuros - Co-creación Latinoamérica 2030 Primera edición – Future Co_Lab (2025)"*

Mantener el juego en su formato original.

No puedes:

Realizar usos comerciales sin autorización escrita.

Modificar, adaptar o crear derivados del juego.

Integrarlo en servicios, programas o productos pagos.

Autorización comercial:

Solicitudes: hola@futurecolab.org

Sobre la marca

El nombre del juego es propiedad exclusiva de Future Co_Lab y no puede utilizarse para otros productos, metodologías o eventos pagos.

Contacto

Web: www.futurecolab.org

Instagram: [@futureco_lab](https://www.instagram.com/futureco_lab)

LinkedIn: [Future Co_Lab](https://www.linkedin.com/company/future-co-lab)

Correo: hola@futurecolab.org

